

# VISITA GUIDATA MULTIAREA AL MUSEO A COME AMBIENTE -MACA



A cura di Rossella Lucco Navei

Andrò al Museo A come Ambiente per visitarlo.

Il Museo a Come Ambiente si chiama anche MAcA.  
Troverò questa scritta in molti posti nel museo.

In questo museo si possono scoprire molte cose  
divertenti sulla scienza e sull'ambiente.



Dopo aver fatto il biglietto ci verrà a prendere una guida.

Le guide al MAcA si chiamano PILOT.

Il PILOT ci accompagnerà nel percorso e ci spiegherà cosa fare.

Il nostro PILOT avrà un gilet arancione.



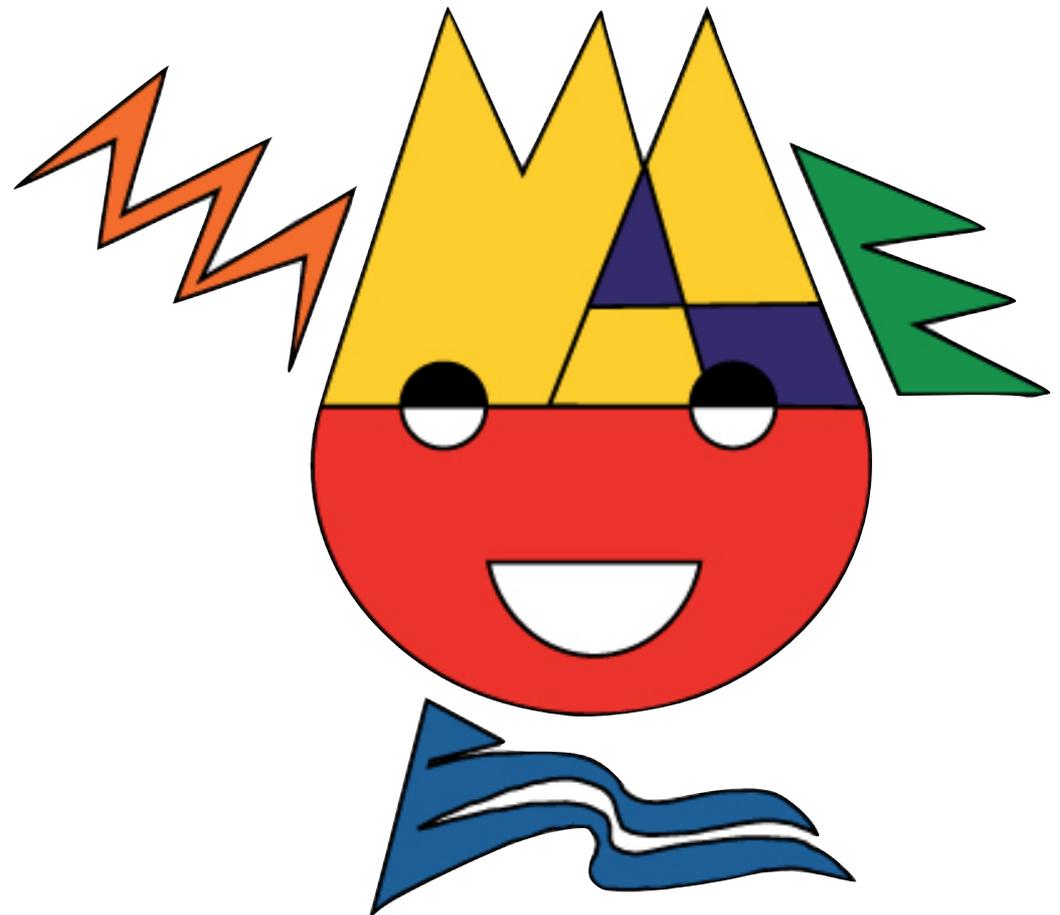
Al MAcA ci sono molto PILOT.

Tutti i PILOT indossano il gilet arancione, ma noi dovremo stare attenti e seguire il nostro.



Il logo del museo, che troverò sui gilet dei PILOT, è un disegno molto colorato e divertente: il suo nome è NESPOLINO.

Se nel gilet vedrò questo disegno, saprò che per ogni cosa di cui ho bisogno posso chiedere al PILOT e lui mi aiuterà.



**M** ↗ **MANUALITÀ CREATIVA**  
terzo piano

**A** ↗ **ACQUA**  
secondo piano

**S** ↗ **SCARTI**  
primo piano

**G** ← **GUSCIO**  
piano terra

**E** ← **ENERGIA**  
piano terra

**V** ← **Padiglione VERDE**  
piano terra

 ← **TOILETTE**  
piano terra

← ← **USCITA**  
piano terra



Al MACa ci sono delle indicazioni rosse con la scritta bianca.

Le indicazioni mi diranno dove mi trovo e dove sto andando.

**T** ↗ **TERRAZZO**  
terzo piano

**A** ↗ **ACQUA**  
secondo piano

**G** ↘ **GUSCIO**  
piano terra

**E** ↘ **ENERGIA**  
piano terra

**V** ↘ **Padiglione VERDE**  
piano terra

 ↘ **TOILETTE**  
piano terra

↘ ↘ **USCITA**  
piano terra



**T** ↗ **TERRAZZO**  
terzo piano

**A** ↘ **SCARTI**  
primo piano

**G** ↘ **GUSCIO**  
piano terra

**E** ↘ **ENERGIA**  
piano terra

**V** ↘ **Padiglione VERDE**  
piano terra

 ← **TOILETTE**  
secondo piano

↘ ↘ **USCITA**  
piano terra



Le indicazioni rosse mi serviranno anche per trovare i bagni.

Se ho difficoltà a trovarli potrò sempre chiedere a chi mi accompagna o al PILOT con il gilet arancione di aiutarmi.



Molte persone vanno al Museo A come Ambiente perché è un posto dove si imparano molte cose e ci si diverte.

Durante il percorso incontreremo altre persone che non fanno parte del nostro gruppo e visitano il museo liberamente.

Noi dovremo stare attenti e seguire il nostro PILOT



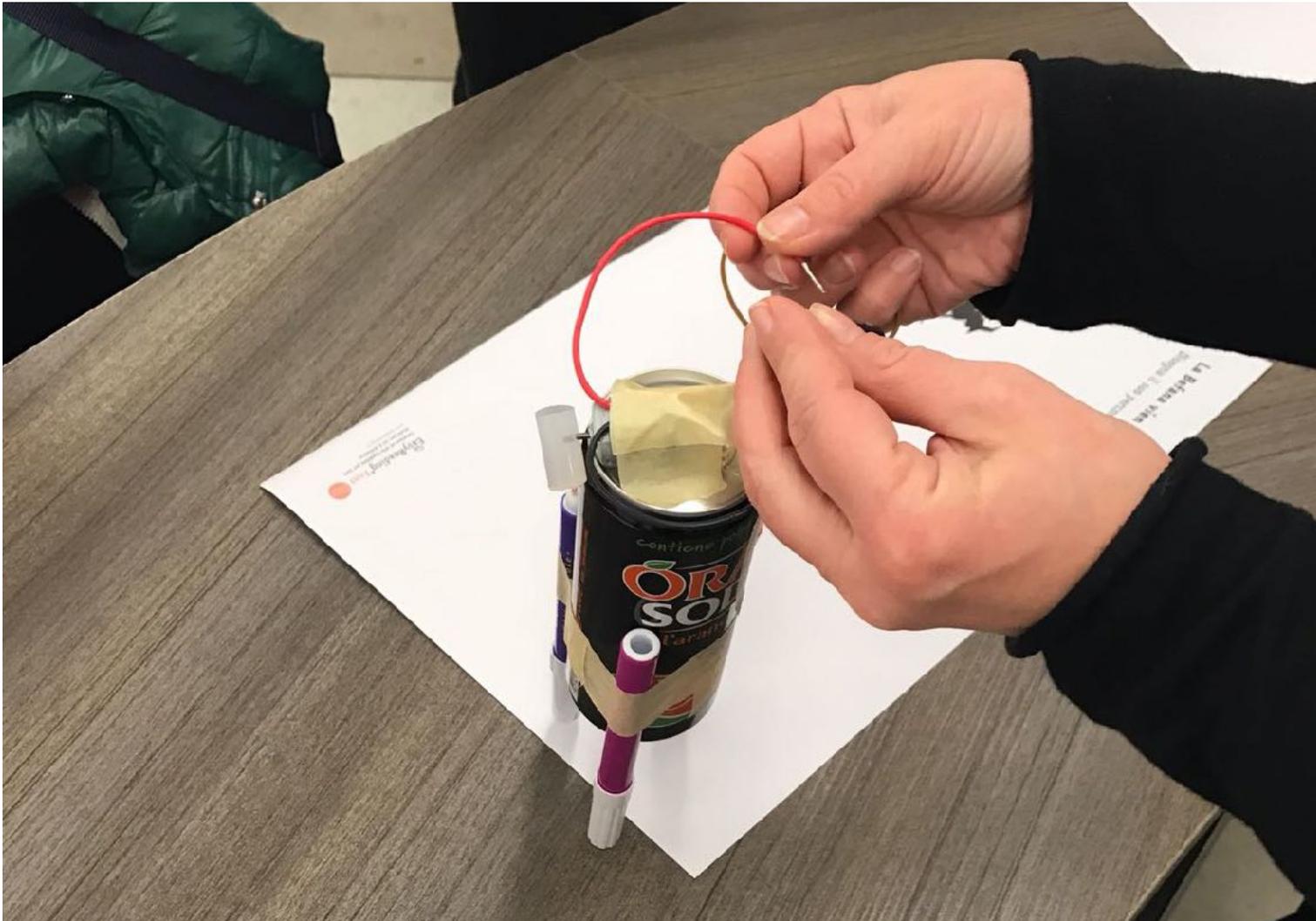


Nelle stanze del museo ci sono molti video da vedere ed esperimenti da fare.

Alcune volte ci potranno essere rumori forti, ma cercherò di non spaventarmi.

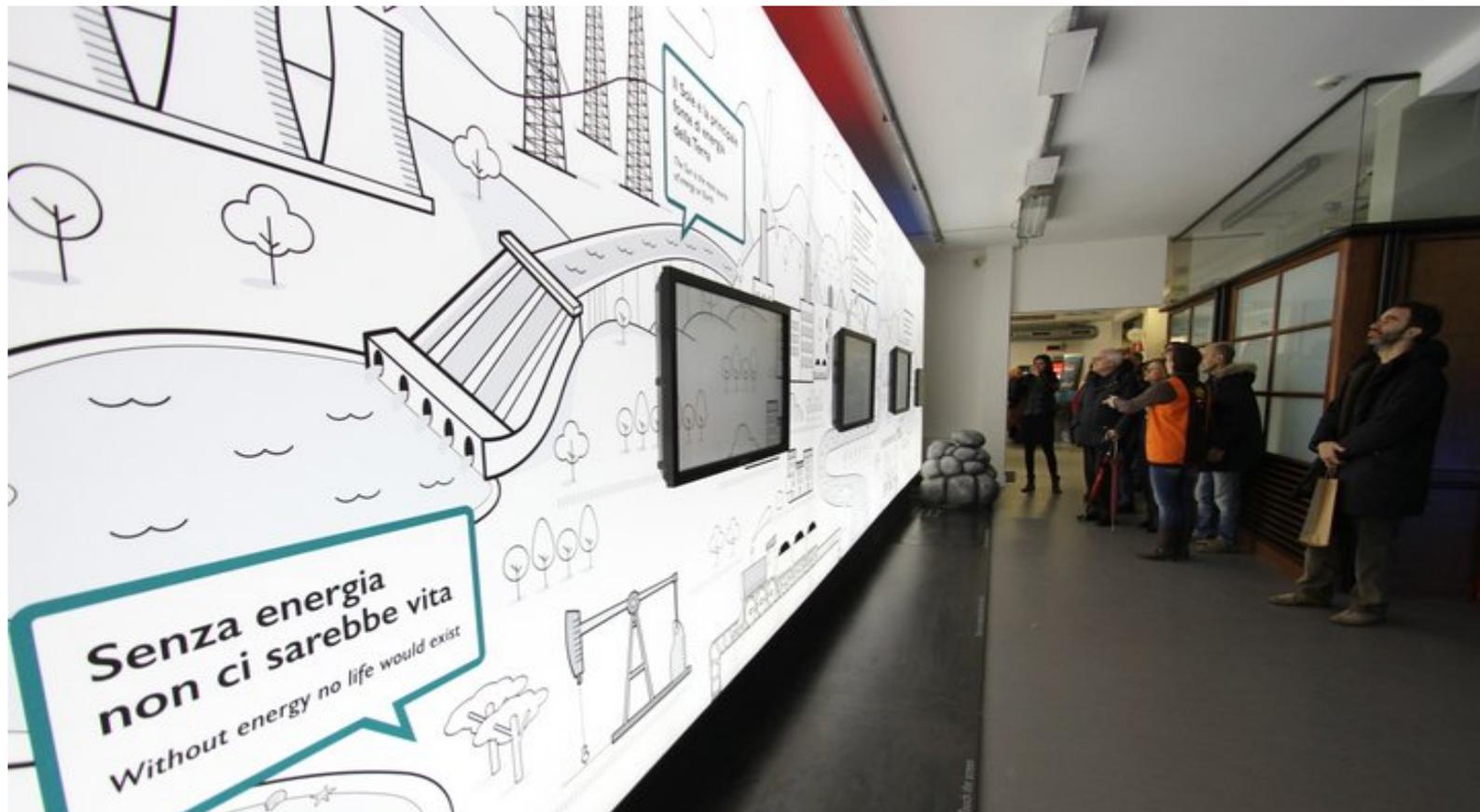
Se mi daranno fastidio potrò tapparmi le orecchie o mettere le cuffiette con la musica.

In questo museo si possono toccare molte cose e fare molti esperimenti, ma sarà il PILOT a dirci quando farlo.



Di solito questo museo è visitato da molte persone, non tutti potremo toccare le stesse cose e fare gli stessi esperimenti.

Tutti però potremo vedere e ascoltare.





Cercherò di stare in silenzio mentre il PILOT spiega, così tutti potremo ascoltare cosa dice e scoprire tante cose nuove sulla scienza e l'ambiente.

Se ho delle domande da fare posso alzare la mano e chiedere al PILOT.

Il museo è fatto da molte stanze.

Per raggiungerle dovremo fare delle scale o passare attraverso il cortile.

In cortile c'è una tettoia per riparare il passaggio, quindi potremo uscire anche se piove.

Il PILOT mi guiderà nelle diverse stanze, io dovrò stare attento e seguirlo.



La visita comincerà dal cortile del museo dove vedrò molte cose interessanti sulle piante.

Se pioverà potrò ripararmi sotto alla tettoia.



Seguendo il PILOT rientreremo nel museo e saliremo con le scale al secondo piano dove visiteremo l'area dell'acqua.



Entrando nel piano dell'acqua sentirò un tuono. Se questo rumore mi da fastidio posso tapparmi le orecchie.

Il rumore del tuono per molte persone è divertente.

Se non voglio sentire il rumore del tuono posso chiedere al PILOT di non farmelo sentire.



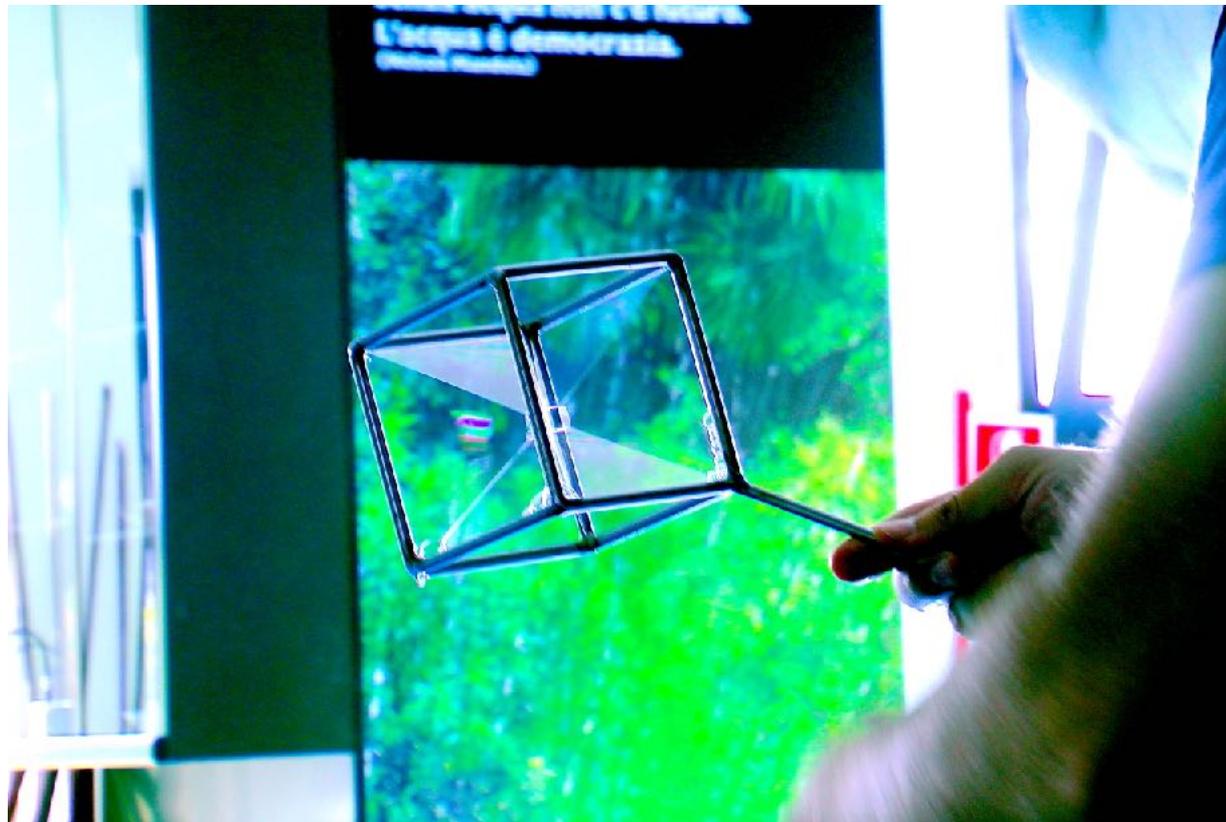
Al piano dell'acqua ci sono tante cose da guardare e toccare.

Non potremo fare tutto ma il PILOT ci accompagnerà e ci farà usare alcuni macchinari.



Il PILOT ci accompagnerà davanti ad una vasca in metallo che contiene acqua e sapone. Grazie all'acqua e sapone e ad alcune forme in metallo scopriremo le bolle di sapone.

Se non vorrò fare le bolle posso chiedere al PILOT di non farmele fare.



Il PILOT ci porterà davanti a delle pompe che servono per trasportare l'acqua.

Non tutti potremo usare le pompe, ma tutti potremo vedere come funzionano e ascoltare la spiegazione del PILOT



Il PILOT ci accompagnerà davanti ad un tavolo dove si trovano una sfera e dei microscopi, qui scopriremo tante cose che riguardano gli esseri viventi dell'acqua.

Il microscopio può essere usato da una persona alla volta. Non tutti potremo usare il microscopio, ma potremo osservare cosa si vede anche da un televisore.



La visita proseguirà al piano degli SCARTI.

Seguirò il PILOT e scendendo le scale fino al primo piano troverò l'area degli SCARTI.



Al piano degli scarti alcuni macchinari potranno fare molto rumore.

Questi macchinari servono per scoprire molte cose interessanti.

Non dovrò avere paura perché sarà divertente vederli funzionare.

Se non voglio sentire i rumori di questi macchinari potrò chiedere al PILOT di non farmeli sentire.



Il primo macchinario che andremo a vedere con il PILOT ci farà scoprire tante cose interessanti sulla plastica.

Se sono stanco posso chiedere al PILOT di darmi uno sgabello.

Se ho delle domande da fare alzerò la mano e il PILOT mi risponderà.



Il PILOT ci porterà davanti ad un macchinario che ci farà osservare dei fogli di carta ingranditi su uno schermo.

Non potremo usare tutti il macchinario che serve per ingrandire i fogli.

Tutti potremo però osservare i fogli ingranditi sullo schermo del televisore e ascoltare la spiegazione.



Il PILOT ci accompagnerà ad un macchinario che ci farà vedere come funziona una compostiera.

A turno potremo provare tutti a buttare un rifiuto nella compostiera. Questo è un gioco divertente.

Per buttare il rifiuto nella compostiera dovrò toccare uno schermo luminoso.

Se non vorrò toccare lo schermo luminoso potrò dirlo al PILOT



Continueremo la visita seguendo il PILOT e scendendo le scale fino al piano terra dove troveremo l'area dell'ENERGIA.



Il PILOT ci farà sollevare una pietra finta per farci scoprire quanta energia utilizziamo.

Sollevare la pietra è divertente e a tante persone piace farlo.

Se non vorrò sollevare la pietra mi basterà dirlo al PILOT con il gilet arancione.



Il PILOT ci farà spostare per vedere alcuni video che ci raccontano la storia dell'uomo e dell'energia.

Per far funzionare i video bisogna toccare lo schermo luminoso.

Il PILOT ci dirà chi deve toccare lo schermo. Non tutti potremo toccarlo ma tutti potremo guardarlo e ascoltare.

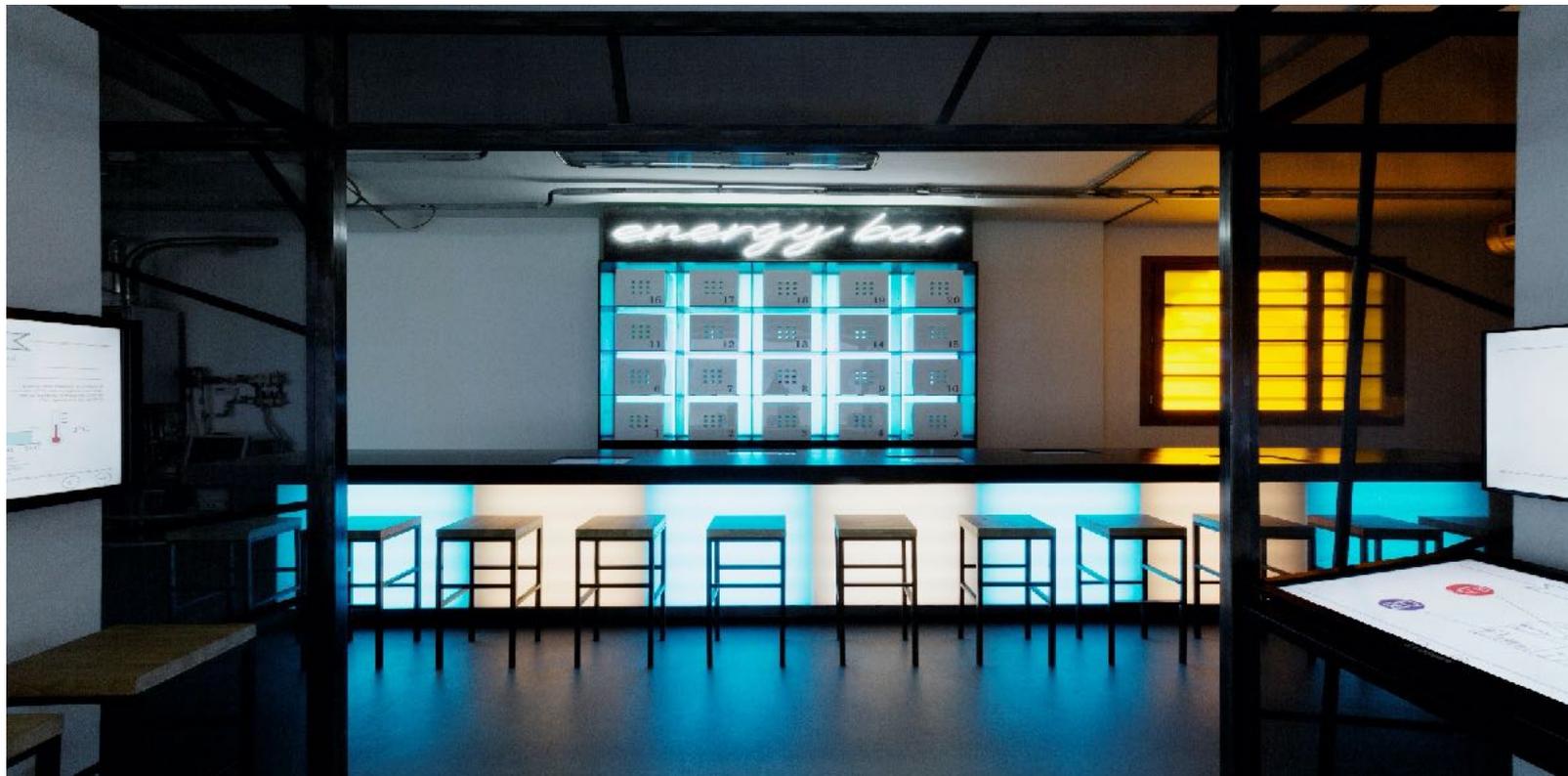
Se non vorrò toccare lo schermo luminoso posso chiedere al PILOT di non farmelo toccare.



Al piano dell'energia potrò fare tanti esperimenti in un posto che si chiama ENERGY BAR.

Fare gli esperimenti è molto divertente.

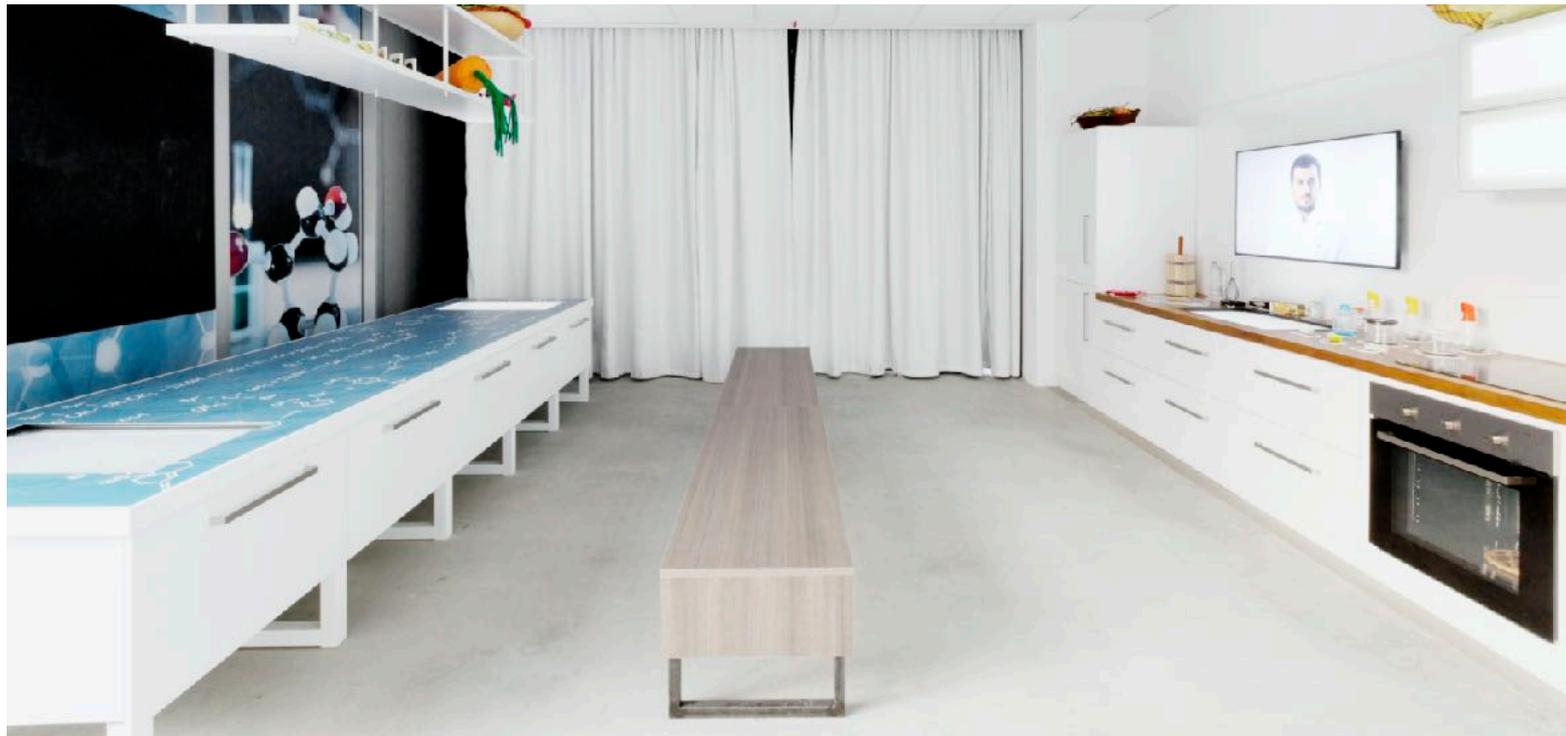
Per fare gli esperimenti mi aiuteranno i miei accompagnatori e il PILOT.



Seguendo il PILOT continueremo la visita attraversando un corridoio che ci porterà al piano dell'ALIMENTAZIONE.

Per entrare nell'area dell'ALIMENTAZIONE dovrò attraversare un piccolo corridoio che si trova nel cortile.

Anche se pioverà potrò attraversare il cortile passando sotto la tettoia che mi riparerà dalla pioggia.



Per entrare al piano dell'alimentazione dovrò attraversare una tenda bianca



Dietro alla tenda bianca ci sarà una stanza buia dove ascolterò un video.

Non dovrò avere paura del buio.

Il buio mi servirà per vedere bene il video.

Se non vorrò passare dalla stanza buia potrò chiedere al PILOT di non passarci.



Attraversando delle tende il PILOT ci porterà davanti ad un macchinario dove scopriremo tante cose divertenti sul cibo.

Toccando lo schermo luminoso partirà il video di un cuoco che ci dirà quali ingredienti servono per fare il pane.

Gli ingredienti vanno presi e messi dentro ad un cestino.

Non tutti potremo prendere gli ingredienti e fare questo gioco ma tutti potremo osservare.



Il PILOT ci porterà davanti ad un tavolo.

Toccando i piatti sullo schermo luminoso del tavolo si ascolteranno delle storie.

Sarà divertente scegliere i piatti.

Se il rumore del video mi darà fastidio posso chiedere al PILOT di non farmelo sentire.



Dopo aver vistato il piano dell'alimentazione la nostra visita sarà finita.

Il PILOT mi riporterà alla biglietteria e ci saluterà. Saluterò e uscirò dal museo.

