

VISITA GUIDATA AREA ALIMENTAZIONE



Andrò al Museo A come Ambiente per visitare l'area dedicata all'ALIMENTAZIONE.



In questo museo si possono scoprire molte cose divertenti sulla scienza e sull'ambiente.



Il Museo A Come Ambiente si chiama anche MAcA



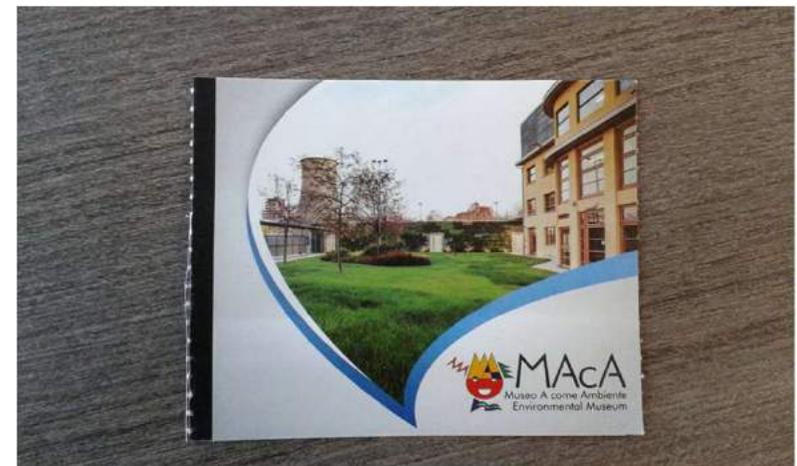
Troverò questa scritta in molti posti nel museo.



Entrando al museo troverò subito la biglietteria.



In biglietteria dovrò comprare il biglietto per poter visitare il museo.



Dopo aver fatto il biglietto ci verrà a prendere una guida.

Le guide al MAcA si chiamano PILOT.

Il PILOT ci accompagnerà durante la visita e ci spiegherà cosa fare.

Il nostro PILOT avrà un gilet arancione.



PILOT

Al MAcA ci sono molti PILOT.

Tutti i PILOT indossano il gilet arancione, ma noi dovremo stare attenti e seguire il nostro.



Il logo del museo, che troverò sui gilet dei PILOT, è un disegno molto colorato e divertente: il suo nome è NESPOLINO.



NESPOLINO

Se nel gilet vedrò questo disegno, saprò che per ogni cosa di cui ho bisogno posso chiedere al PILOT e lui mi aiuterà.





- M** ↗ **MANUALITÀ CREATIVA**
terzo piano
- A** ↗ **ACQUA**
secondo piano
- S** ↗ **SCARTI**
primo piano
- G** ← **GUSCIO**
piano terra
- E** ← **ENERGIA**
piano terra
- V** ← **Padiglione VERDE**
piano terra
-  ← **TOILETTE**
piano terra
- ← ← **USCITA**
piano terra



Al MACa ci sono delle indicazioni rosse con la scritta bianca.

Le indicazioni mi diranno dove mi trovo e dove sto andando.



- T** ↗ **TERRAZZO**
terzo piano
- A** ↗ **ACQUA**
secondo piano
- G** ↘ **GUSCIO**
piano terra
- E** ↘ **ENERGIA**
piano terra
- V** ↘ **Padiglione VERDE**
piano terra
-  ↘ **TOILETTE**
piano terra
- ↘ ↘ **USCITA**
piano terra





- T** ↗ **TERRAZZO**
terzo piano
- A** ↘ **SCARTI**
primo piano
- G** ↘ **GUSCIO**
piano terra
- E** ↘ **ENERGIA**
piano terra
- V** ↘ **Padiglione VERDE**
piano terra
-  ← **TOILETTE**
secondo piano
- ↘ ↘ **USCITA**
piano terra



Le indicazioni rosse mi serviranno anche per trovare i bagni.



Se ho difficoltà a trovarli potrò sempre chiedere a chi mi accompagna o al PILOT con il gilet arancione di aiutarmi.



Il PILOT ci accompagnerà all' area dell' ALIMENTAZIONE.



Per entrare nell'area dell'ALIMENTAZIONE dovrò attraversare il cortile.



Anche se pioverà potrò attraversare il cortile passando sotto la tettoia che mi riparerà dalla pioggia.





Nell' area dell'
ALIMENTAZIONE ci sono
molti video da vedere ed
esperimenti da fare.

Se il rumore dei video mi
darà fastidio potrò
tapparmi le orecchie o
mettere le cuffiette con la
musica.



Per entrare al piano dell'alimentazione dovrò attraversare una tenda bianca



Dietro alla tenda bianca ci sarà una stanza buia dove ascolterò un video.

Il buio mi servirà per vedere bene il video.



Se non vorrò passare dalla stanza buia potrò chiedere al PILOT di non passarci.



Attraversando delle tende il PILOT ci porterà davanti ad un macchinario dove scopriremo tante cose divertenti sul cibo.

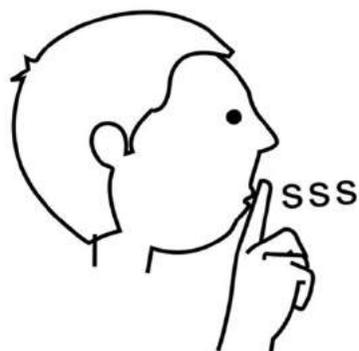


Toccando lo schermo luminoso partirà il video di un cuoco che ci dirà quali ingredienti servono per fare il pane.

Gli ingredienti vanno presi e messi dentro ad un cestino.

Non tutti potremo prendere gli ingredienti e fare questo gioco ma tutti potremo osservare.

Cercherò di stare in silenzio mentre il PILOT spiega, così tutti potremo ascoltare cosa dice e scoprire tante cose nuove sull'alimentazione.



Se avrò delle domande da fare posso alzare la mano e chiedere al PILOT



Il PILOT ci farà sedere davanti ad un bancone e ci farà vedere un esperimento.



Mescolando diversi ingredienti faremo delle palline gelatinose alla menta.

Tutti potremo osservare e assaggiare le palline alla menta.

Se non vorrò mangiare le palline alla menta potrò dirlo al PILOT.



Il PILOT ci porterà davanti ad un tavolo.

Toccando i piatti sullo schermo luminoso del tavolo si ascolteranno delle storie.

Se il rumore del video mi darà fastidio posso chiedere al PILOT di non farmelo sentire.



Il PILOT ci porterà davanti ad un frigorifero per fare alcuni giochi sul cibo.
Toccano i cibi sugli scaffali si accenderanno delle luci.



La luce sarà rossa se il cibo toccato è quello sbagliato, sarà verde se il cibo toccato è quello giusto.

Non tutti potremo fare i giochi del frigo, ma tutti potremo guardare



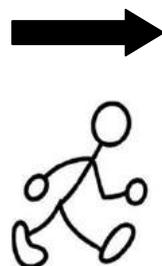
Il PILOT ci accompagnerà in giardino.
In giardino scopriremo tante cose sugli orti verticali.



Il giardino è circondato da una tettoia.
La tettoia mi permetterà di uscire a vedere gli orti anche se piove.



Dopo aver visto gli orti verticali rientreremo dentro il museo e la nostra visita sarà finita.



Il PILOT mi riporterà alla biglietteria e ci saluterà.

